

REGULAMIN WYDARZENIA

CUBATTLE — SUMMER FEST

§1. Informacje ogólne

1. Organizatorem wydarzenia „Cubattle Summer Fest” jest zespół Cubattle.
2. Wydarzenie odbywa się online w terminie od 1 lipca do 30 września.
3. Event skierowany jest do społeczności speedcubingu i polega na rywalizacji uczestników w rankingowych pojedynkach 1vs1.
4. Patronami oraz partnerami wydarzenia są:
5. Polskie Stowarzyszenie Speedcubingu (PSS),
6. Świat Kostek,
7. Hubert Firek.
8. Partnerem nagród oraz benefitów związanych z wydarzeniem jest Strefa Kostek.

§2. Zasady uczestnictwa

1. Udział w wydarzeniu jest dobrowolny i całkowicie darmowy.
2. Rejestracja rozpoczyna się wraz z oficjalnym ogłoszeniem wydarzenia.
3. Każdy uczestnik może posiadać wyłącznie jedno konto.
4. Rejestracja odbywa się poprzez platformę Cubattle.
5. Po rejestracji uczestnik zobowiązany jest do dołączenia do oficjalnego serwera Discord Cubattle, na którym może odszukać innych zawodników, zadawać pytania oraz śledzić najważniejsze informacje dotyczące wydarzenia.
6. Punkty rankingowe będą naliczane od 1 lipca godziny 14:00 do 30 września godziny 20:00.
7. W dniu rozpoczęcia wydarzenia wszystkie punkty zgromadzone wcześniej na platformie zostaną wyzerowane.
8. Uczestnik zobowiązuje się do podawania prawdziwych danych podczas rejestracji.
9. Organizator ma prawo usunąć konto uczestnika w przypadku naruszenia niniejszego regulaminu.

§3. System rankingowy

1. Za zwycięstwo uczestnik otrzymuje 4 punkty.
2. Za remis uczestnik otrzymuje 2 punkty.
3. Za przegraną uczestnik otrzymuje 1 punkt.
4. Punkty wpływają na pozycję uczestnika w rankingu oraz możliwość zdobywania kolejnych rang.
5. Organizator zastrzega sobie możliwość korekty punktacji w przypadku wykrycia błędów systemowych lub naruszeń regulaminu.

§4. Pojedyunki

1. Pojedyunki odbywają się online.
2. Szczegółowe zasady rozgrywania pojedynków publikowane są na platformie Cubattle oraz oficjalnym serwerze Discord.
3. Uczestnicy zobowiązani są do przestrzegania zasad fair play.
4. Organizator nie wymaga nagrywania oraz przesyłania filmów z pojedynków.
5. W przypadku podejrzenia nieuczciwej gry organizator może poprosić o dodatkowe wyjaśnienia, przeprowadzić rozmowę na Discordzie lub zweryfikować konto uczestnika.
6. W przypadku sporów ostateczna decyzja należy do organizatora.
7. Organizator nie odpowiada za problemy techniczne po stronie uczestników, takie jak problemy z internetem, sprzętem lub przerwy w dostawie energii.

§5. Rangi i benefity

1. Uczestnicy mogą zdobywać kolejne rangi poprzez aktywność oraz zdobywanie punktów rankingowych.
2. Wybrane rangi mogą odblokowywać dodatkowe benefity, nagrody i przywileje.
3. Część benefitów może mieć formę kodów rabatowych do wykorzystania u partnerów wydarzenia, w tym w sklepie Strefa Kostek.
4. Kod rabatowy przypisywany jest do adresu e-mail użytego podczas rejestracji w systemie Cubattle.
5. Odblokowany kod rabatowy będzie dostępny do odbioru po około 3 dniach od uzyskania odpowiedniej rangi.

6. W przypadku chęci skorzystania z odblokowanego kodu rabatowego uczestnik może zostać poproszony o posiadanie lub utworzenie konta w sklepie partnera wydarzenia w celu weryfikacji uprawnień do przyznanego benefitu.
7. W celu prawidłowej weryfikacji kodu rabatowego adres e-mail użyty w sklepie partnera wydarzenia powinien być zgodny z adresem e-mail przypisanym do konta uczestnika w systemie Cubattle.

§6. Nagrody

1. Uczestnicy mogą zdobywać dodatkowe nagrody społecznościowe ufundowane przez organizatora oraz partnerów wydarzenia.
2. Jedną z nagród specjalnych jest darmowa lekcja speedcubingu online z Hubertem Firkiem.
3. Trzydziestu najlepszych zawodników posiadających rangę Arcymistrza otrzyma bony podarunkowe ufundowane przez Strefę Kostek.
4. Szczegółowe informacje o nagrodach publikowane będą na platformie Cubattle oraz serwerze Discord.
5. Organizator zastrzega sobie możliwość rozszerzenia puli nagród oraz pozyskania dodatkowych partnerów i sponsorów w trakcie trwania wydarzenia.

§7. Fair Play i bezpieczeństwo

1. Zabrania się tworzenia kont służących wyłącznie do sztucznego zdobywania punktów, zawierania ustawionych pojedynków lub innych działań mających na celu nieuczciwe zwiększanie pozycji w rankingu.
2. Zabrania się wykorzystywania błędów systemu, programów zewnętrznych, botów lub innych nieautoryzowanych metod dających nieuczciwą przewagę.
3. Organizator ma prawo usunąć z rankingu lub wydarzenia uczestników, których działania budzą uzasadnione podejrzenia naruszenia zasad fair play.
4. Organizator może anulować wyniki, odebrać nagrody lub zablokować konto uczestnika.

§8. Ranking końcowy

1. O kolejności uczestników decyduje liczba zdobytych punktów rankingowych.
2. W przypadku równej liczby punktów wyższą pozycję zajmuje uczestnik posiadający większą liczbę zwycięstw.
3. Jeżeli liczba punktów oraz zwycięstw jest identyczna, o kolejności decyduje wcześniejsze osiągnięcie danego wyniku punktowego.

§9. Dane osobowe

1. Rejestrując się do wydarzenia uczestnik wyraża zgodę na przetwarzanie danych niezbędnych do organizacji wydarzenia.
2. Organizator może publikować nicki uczestników, rankingi, zdobyte rangi oraz wyniki pojedynków.
3. W przypadku chęci skorzystania z benefitów, nagród lub kodów rabatowych oferowanych przez partnerów wydarzenia uczestnik wyraża zgodę na przekazanie partnerowi wydarzenia danych niezbędnych do weryfikacji uprawnień do otrzymania danego benefitu.
4. Zakres przekazywanych danych może obejmować w szczególności: imię i nazwisko, adres e-mail oraz nazwę użytkownika (nick) przypisaną do konta Cubattle.
5. Dane będą przekazywane wyłącznie w zakresie niezbędnym do realizacji benefitów, nagród lub kodów rabatowych związanych z wydarzeniem.

§10. Postanowienia końcowe

1. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za czasową niedostępność platformy Cubattle, serwera Discord, usług internetowych lub innych systemów niezależnych od organizatora.
2. Organizator zastrzega sobie prawo do zmian regulaminu w trakcie trwania wydarzenia.
3. O wszelkich zmianach uczestnicy zostaną poinformowani za pośrednictwem platformy Cubattle lub serwera Discord.
4. Aktualna wersja regulaminu będzie zawsze dostępna na platformie Cubattle.
5. Rejestracja w wydarzeniu oznacza akceptację niniejszego regulaminu.